

Lecteur audio interactif MP3 et Wave

La carte OEM NanoPlayer permet d'ajouter l'audio à de très nombreux équipements et dispositifs ou véhicules.

Le NanoPlayer lit les fichiers audio, Wave ou MP3, stockés sur une carte mémoire de type SD. La diffusion de messages, musique ou bruitages, débute dès la mise sous tension et l'activation d'un contact d'entrée, ou un ordre transmis par télécommande infrarouge, lance la lecture d'un ou plusieurs fichiers associés.

L'organisation des fichiers sur la carte est simple et ne nécessite qu'un gestionnaire de fichiers. Un premier répertoire est lu à la mise sous tension. Les fichiers d'un second répertoire sont lus sur interactivité, par activation du contact d'entrée ou commande infra-rouge.

Des chiffres insérés en début des noms de fichiers définissent le comportement du lecteur : mode de lecture, paramètres de l'interactivité...

Autoplay : le(s) fichiers stockés dans la carte mémoire sont lus dès la mise sous tension.

Interactivité : une entrée sur contact sec est disponible pour déclencher la lecture de fichiers audio sur activation, par sélection ou détection selon l'interface proposée.

Faible consommation d'énergie : en veille, le lecteur consomme très peu offrant ainsi une bonne autonomie sur batterie. Cette caractéristique le rend particulièrement pertinent pour les utilisations en extérieur avec une alimentation par énergie solaire.

Amplificateur intégré : la carte Nanoplayer peut se brancher directement sur une paire de haut-parleurs.

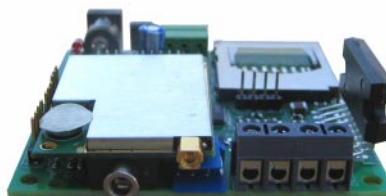
GéoPlayer

Le NanoPlayer complété d'un module de géolocalisation GPS devient le GéoPlayer. L'addition du module d'extension GPS permet la diffusion automatique de fichiers audio en fonction de la position géographique donnée par le capteur GPS.

Un logiciel est fourni pour créer la liste des coordonnées GPS et les associer aux fichiers audio à diffuser.

Le contenu sonore et les coordonnées GPS correspondantes sont ensuite stockés dans une carte SD à insérer dans le lecteur.

GéoPlayer est aisément intégrable dans des véhicules touristiques, bateaux de croisières, cars ou petits trains ; le lecteur est alimenté par la batterie du véhicule, sur l'allume-cigare par exemple lorsque le dispositif doit être portatif.



Suggestions :

- Intégrer le NanoPlayer dans des meubles pour créer du mobilier musical.
- Sonoriser discrètement des objets avec diffusion sur détection.
- Créer une boîte à messages déclenchée par des événements dans l'industrie.
- Disposer des bornes sonores dans les parcs et jardins. La faible consommation d'énergie en veille permet l'utilisation d'une batterie entretenue par un panneau solaire.
- Installer le GéoPlayer dans des véhicules touristiques pour diffuser automatiquement les commentaires culturels en fonction du lieu visité.

SPECIFICATIONS

- Lecture de fichiers Wave 16bits - 44.1kHz et MP3 112 à 320kbps sur carte flash SD.
- Une entrée sur contact sec pour lecture de fichiers à la demande.
- Sortie audio sur mini-jack et connecteur picot.
- Amplificateur intégré de 2x7w (@80Hms/DC12V) sur bornier à vis.
- Capteur infra-rouge pour télécommande externe.
- Alimentation externe 12V (tolérance entre 10 et 15V et protection contre les inversions de polarité).
- Réglage du volume (sur picot).
- Sortie S/PDIF en option.
- Extension module GPS sur GéoPlayer.
- Taille : 66 x 69 x H20 mm.