



NanoPlayer Casque - Démarrage rapide (firmware v2.0U)

1 - Connections

Carte mémoire :

Il est préférable de choisir une carte SD/SDHC de qualité et de taille minimale de 64Mo.

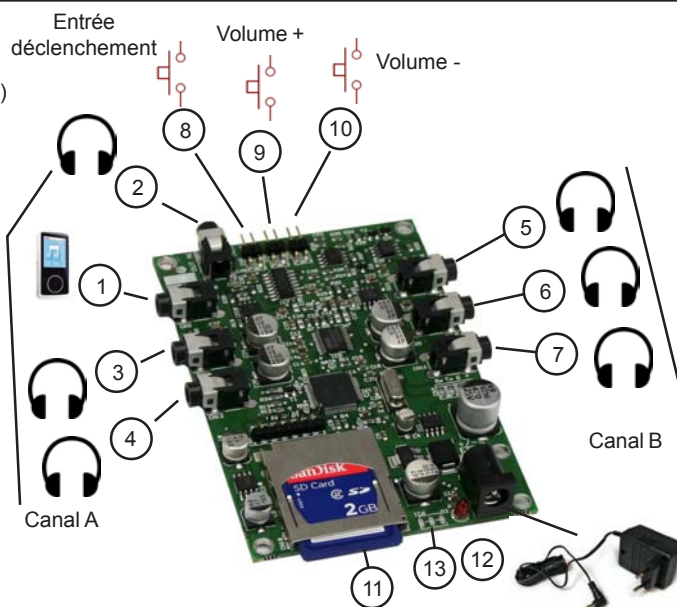
Une carte neuve est en général déjà formatée en «FAT». Il est également possible d'utiliser le format FAT32 pour les cartes supérieures à 512Mo.

La carte SD/SDHC doit être retirée ou insérée lorsque le NanoPlayer N'EST PAS SOUS TENSION.

Types de fichiers lus :

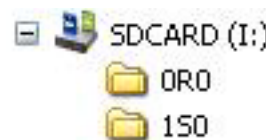
- Fichiers MP3 stéréo 44.1KHz, de 112kbit/s à 320kbit/s (CBR et VBR)
- Fichiers Wav stéréo, 44.1kHz/16bits

- 1 - Entrée audio (avec détecteur)
- 2 - Sortie casque - A1
- 3 - Sortie casque - A2
- 4 - Sortie casque - A3
- 5 - Sortie casque - B1
- 6 - Sortie casque - B2
- 7 - Sortie casque - B3
- 8 - Entrée de déclenchement
- 9 - Bouton «Volume +»
- 10 - Bouton «Volume -»
- 11 - Connecteur carte SD/SDHC
- 12 - Alimentation
- 13 - Capteur infra rouge (option)



3 - Mise en oeuvre du NanoPlayer casque

Les fichiers sont organisés en 2 grands dossiers. Les noms de dossiers sont composés de 3 caractères :
Le dossier 0 contient les fichiers qui sont lus en boucle à la mise sous tension
Le dossier 1 contient les fichiers qui sont lus quand le contact d'entrée est activé (mode 0)



Les noms des dossiers sont composés de 3 caractères

● Dossier Autoplay «0xy»

0xy : Le dossier 0 est lu en boucle automatiquement quand le lecteur est mis sous tension.

x = Mode de lecture :

0Ry : R pour aléatoire (Random) - Tous les fichiers du dossier sont lus en mode aléatoire

0Sy : S pour Séquentiel - Tous les fichiers sont lus dans un ordre défini par les numéros dans les noms des fichiers

y = Mode de déclenchement lors d'un contact d'entrée

0x0 : Mode 0 - Le contact d'entrée lance la lecture du dossier «1xy» (voir ci-dessous)

0x1 : Mode 1 - Le contact d'entrée lit le fichier suivant du dossier «0xy» (le dossier 1xy n'est pas utile)

Les 4 possibilités sont : 0R0 / 0S0 / 0R1 / 0S1

● Mode 0 : Dossier «1xy» est lu quand un contact est détecté sur l'entrée (avec 0R0 or 0S0)

1xy : Dossier 1 a 4 modes de lecture

x = mode de lecture :

1Ry : R pour aléatoire (Random) - Tous les fichiers du dossier 1 sont lus de façon aléatoire

1Sy : S pour le mode séquentiel - Tous les fichiers sont lus dans un ordre défini par les numéros dans les noms des fichiers

1Ny : N Lecture d'un fichier et un seul - A chaque déclenchement, le fichier suivant est lu dans un ordre aléatoire

1Ty : T Lecture d'un fichier et un seul - A chaque déclenchement, le fichier suivant est lu dans un ordre séquentiel

y = Mode d'activation du déclenchement

1x0 : Mode NON redéclenchable - Le dossier 1 est déclenché par une impulsion. Une nouvelle impulsion est ignorée.

1x1 : Mode redéclenchable - Le dossier 1 est déclenché par une impulsion. Un nouvel appui redéclenche la lecture du dossier.

1x2 : Mode TANT QUE - Le dossier est lu tant que le contact est établi. Une pause est effectuée lors du relâchement

1x3 : Mode TANT QUE avec réinitialisation. Le dossier est lu tant que le contact est établi. La lecture reprend au début à chaque nouvel appui

Les possibilités sont : 1R0 / 1R1 / 1R2 / 1R3 / 1S0 / 1S1 / 1S2 / 1S3 / 1N0 / 1N1 / 1N2 / 1N3 / 1T0 / 1T1 / 1T2 / 1T3

Nommage des fichiers dans les dossiers :

● En mode aléatoire, le nom des fichiers est libre. Seul les extensions .mp3 et .wav sont permis

● En mode séquentiel, les noms des fichiers sont composés de 3 chiffres. Ces chiffres définissent l'ordre de lecture du numéro le plus petit au numéro le plus grand. Exemple : «001.mp3», «002.mp3», «003.wav»

Téléchargez le manuel complet sur www.id-al.com