



NanoPlayer mkII - Prise en main (firmware v2.x)

1 - Branchements

Carte mémoire :

Il est préférable de choisir une carte SD/SDHC de qualité et de taille minimale de 64Mo.

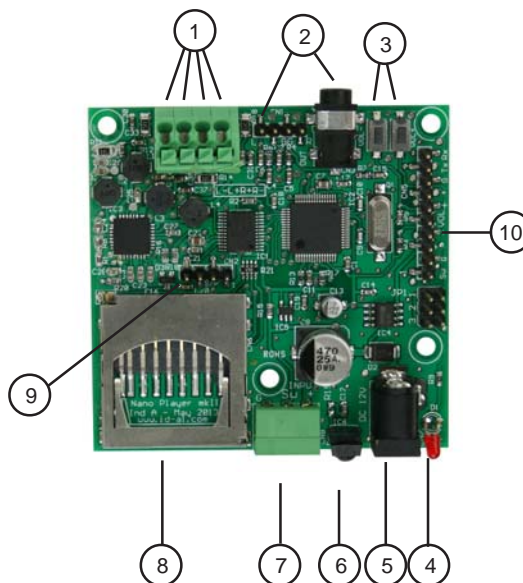
Une carte neuve est en général déjà formatée en «FAT». Il est également possible d'utiliser le format FAT32 pour les cartes supérieures à 512Mo.

La carte SD/SDHC doit être retirée ou insérée lorsque le NanoPlayer N'EST PAS SOUS TENSION.

Types de fichiers lus :

- Fichiers MP3 stéréo 44.1KHz, de 112kbit/s à 320kbits/s (CBR et VBR)
- Fichiers Wav stéréo, 44.1kHz/16bits

- 1 - Sortie audio amplifiée
- 2 - Sortie audio ligne
- 3 - Réglage de volume
- 4 - Témoin de lecture
- 5 - Alimentation
- 6 - Capteur infrarouge
- 7 - Entrée de déclenchement
- 8 - Connecteur carte SD
- 9 - Option sortie S/PDIF
- 10 - Connecteur d'extension



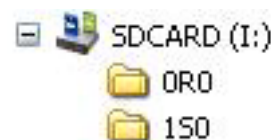
Alimentation
12V - DC

3 - Mise en oeuvre du NanoPlayer mkII

Les fichiers sont organisés en 2 dossiers. Les noms des dossiers sont composés de 3 caractères :

Le dossier 0 contient les fichiers qui sont lus en boucle à la mise sous tension

Le dossier 1 contient les fichiers qui sont lus lors d'un contact sur l'entrée de déclenchement (en mode 0)



Nommage des dossiers composés de 3 caractères

● Dossier de lecture à la mise sous tension (Autoplay) «0xy»

0xy : Le dossier 0 est le dossier par défaut, automatiquement lu quand le lecteur est alimenté

x = Mode de lecture :

0Ry : **R** pour aléatoire (Random - RND) - Tous les fichiers du dossier sont lus de façon aléatoire.

0Sy : **S** pour le mode Séquentiel - Tous les fichiers sont lus dans un ordre défini suivant les N° des fichiers

y = Mode de déclenchement

0x0 : Un contact sur l'entrée de déclenchement lance la lecture du dossier «1xy» (voir ci-dessous)

0x1 : Un contact sur l'entrée de déclenchement fait lire le morceau suivant dans le dossier «0xy» (le dossier «1xy» est inutile)

Les 4 possibilités sont : **0R0 / 0S0 / 0R1 / 0S1**

● Le dossier «1xy» est lu quand un contact est détecté sur l'entrée de déclenchement avec dans le cas 0R0 ou 0S0

1xy : Le dossier 1 possède 4 mode de lecture quand un contact le déclenche

x = Mode de lecture :

1Ry : **R** pour aléatoire (Random - RND) - Tous les fichiers du dossier sont lus de façon aléatoire.

1Sy : **S** pour le mode Séquentiel - Tous les fichiers sont lus dans un ordre défini suivant les N° des fichiers

1Ny : **N** Lecture d'un fichier seulement - A chaque déclenchement, le fichier suivant et seulement celui-ci est lu en aléatoire.

1Ty : **T** Lecture d'un fichier seulement - A chaque déclenchement, le fichier suivant et seulement celui-ci est lu en séquentiel

y = Mode de déclenchement

1x0 : Le dossier de déclenchement est lancé par une impulsion en mode **NON redéclenchable**. Un nouveau contact est ignoré

1x1 : Le dossier de déclenchement est lancé par une impulsion en mode **redéclenchable**. Un nouveau contact lance un nouveau fichier.

1x2 : Le dossier est lu Tant que le contact est activé. La lecture se met en Pause quand le contact est relâché.

1x3 : Le dossier est lu Tant que le contact est activé. Un nouveau contact lit le contenu depuis le début du dossier.

Les possibilités sont : **1R0 / 1R1 / 1R2 / 1R3 / 1S0 / 1S1 / 1S2 / 1S3 / 1N0 / 1N1 / 1N2 / 1N3 / 1T0 / 1T1 / 1T2 / 1T3**

Nommage des fichiers dans les dossiers :

● En mode aléatoire, le nom des fichiers est libre. Exemple : «nom du fichier.mp3» pour les fichiers MP3 ou «nom du fichier.wav» pour les Wav

● En mode séquentiel, les noms des fichiers doivent comporter 3 chiffres pour être lus dans l'ordre croissant

Exemple : «001.mp3» ou «050.mp3» ou «999.mp3» ou «001.wav» ou «100.wav» ...

Téléchargez le manuel
complet sur le site
www.id-al.com



NanoPlayer mkII - Prise en main

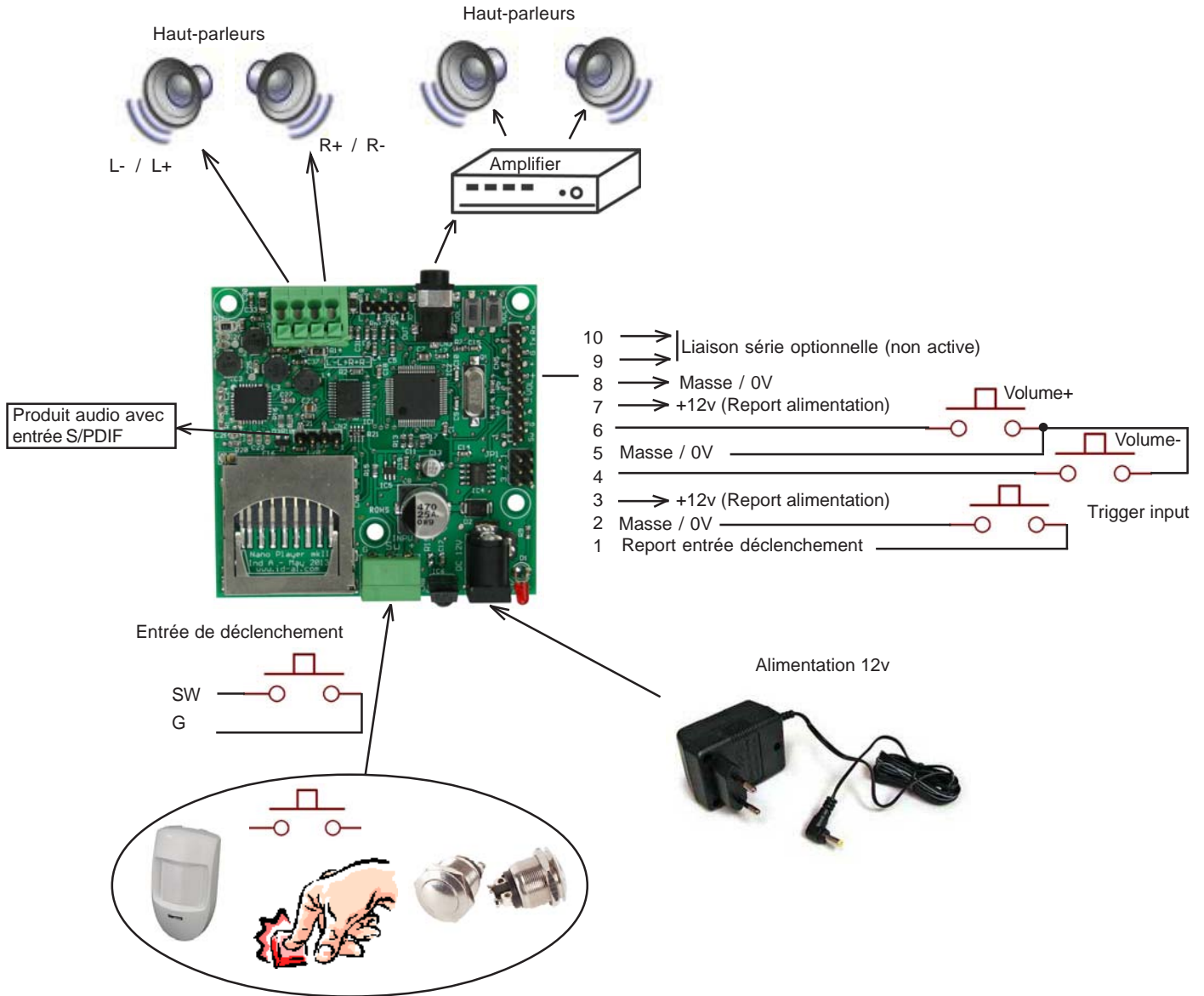


Schéma interne de l'entrée de déclenchement

